

情報電子工学科 招待講演

学会名/ 会議名/ 企業名 など	Computer Entertainment Developers Conference 2016 (CEDEC2016)
演題名	【業界団体講演】 Biofeedback revisited? ゲームプレイ中の生体情報計測とその解釈への挑戦
発表者	小川充洋
内容	<p>われわれは、生体情報の計測と解釈をゲームプレイ中のプレイヤーに適用することにより、ゲームの面白さの構造や、なぜヒトがゲームに熱中するかといった問題を解き明かそうとしている。本講演では、ゲーム業界の方々を対象に、われわれの研究や関連分野の研究について紹介した。</p> <p>本講演で発表された内容の一部は、JSPS科学研究15H02798の補助を受けたものである。</p>
関連画像	